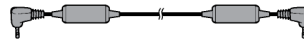



## INFO: Daten übertragen

Auf dem Rechner 1 (Sender) befindet sich eine S-Sheet-Datei mit dem Namen „Feder“. Diese soll auf Rechner 2 (Empfänger) übertragen werden. Verbinde die beiden Rechner mit dem Klinken-Kabel.


FEDER	A	B	C	D
1	0	20		
2	1	26		
3	2	31		
4	3	37		
5	4	42		



Arbeitsschritte	Rechner 1 (Sender)	Rechner 2 (Empf.)
<b>LINK</b>  Wähle im Menü den Punkt „LINK“ und stelle den Cable Type auf 3Pin.	Communication Cable Type : 3Pin Wakeup : On Capture : PC TRAN RECV CABL WAKE CAPT	Communication Cable Type : 3Pin Wakeup : On Capture : PC TRAN RECV CABL WAKE CAPT
Wähle dann auf dem Sender nacheinander <b>F1:Trans - F1:Main Memory - F1:Select</b>		
Wähle in dem Datei-Manager das Verzeichnis S-SHEET und drücke <b>EXE</b> . Verzeichnisse erkennst du an den spitzen Klammern.	<pre> Main Mem STAT          : 244↑ SYSTEM       : 276 &lt;S-SHEET&gt;    : 4840 TABLE        : 56 V=DATA       : 388 33528 Bytes Free [SEL] [ALL] [TRAN]                     </pre>	
Du bist jetzt im Verzeichnis S_SHEET. Markiere dort mit <b>F1:SEL</b> die Datei „Feder“. Du kannst auch mehrere Dateien markieren.	<pre> Main Mem &lt;FEDER&gt;      : 444 GALILEI      : 36 GALILEI      : 780 MUENGBR      : 444 SHEET        : 372↓ 33528 Bytes Free [SEL] [ALL] [TRAN]                     </pre>	
Drücke <b>zuerst</b> auf dem Empfänger <b>F2: RECV</b> (Receive), dann auf dem Sender <b>F6:Trans</b> . Es erscheint ein Fenster, in dem du den Transfer mit F1 bestätigen musst.	<pre> Main Mem Transmit OK? Yes:[F1] No:[F6] [SEL] [ALL] [TRAN]                     </pre>	Receiving... AC :Cancel
<b>Fertig!</b>	Complete! Press: [EXIT]	Complete! Press: [EXIT]

## INFO: Programme übertragen

Die Übertragung von Programmen funktioniert im Prinzip wie bei den Daten. Allerdings befinden sich Programme nicht im Main Memory sondern im Storage Memory. Wir wollen das Programm zur dynamischen Geometrie übertragen.

Arbeitsschritte	Rechner 1 (Sender)	Rechner 2 (Empf.)
Wähle im Menü den Punkt „LINK“  und stelle die angegebenen Werte ein.	<pre> Communication Cable Type   :3pin WakeUp       :On Capture      :PC           </pre>	<pre> Communication Cable Type   :3pin WakeUp       :On Capture      :PC           </pre>
Wähle dann auf dem Sender nacheinander <b>F1:Trans - F2:Storage Memory - F1:Select</b>		
Wähle in dem Datei-Manager das Programm GEOMETRY aus und markiere es	<pre> Storage Memt EACTWORK.tmp:131072 ECON2.s1a   :142340 GEOMETRY37.s1a:478476           </pre>	
Drücke <b>zuerst</b> auf dem Empfänger <b>F2: RECV</b> (Receive), dann auf dem Sender <b>F6:Trans</b> und bestätige den Transfer mit F1.	<pre> 720896 Bytes Free [SEL [ALL]          [TRAN]           </pre>	
	Transmitting... AC :Cancel	Receiving... AC :Cancel
<b><u>ACHTUNG:</u> Da das Geometrieprogramm recht groß ist, dauert die Übertragung knapp 3 Minuten!!!</b>		
<b>Fertig!</b>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;">           Complete! Press: [EXIT]         </div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;">           Complete! Press: [EXIT]         </div>

Im Menü erscheint nun ein neues Icon:



Der Buchstabe (hier H) hängt davon ab, wie viel Programme bereits geladen wurden.