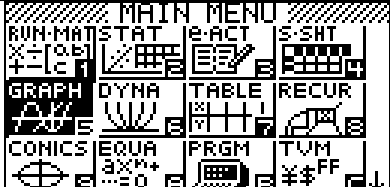
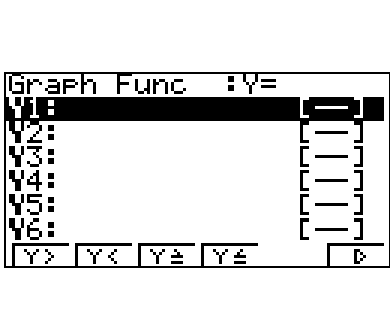
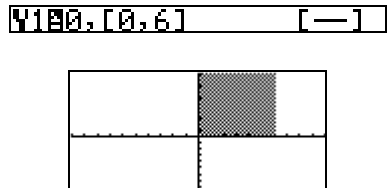
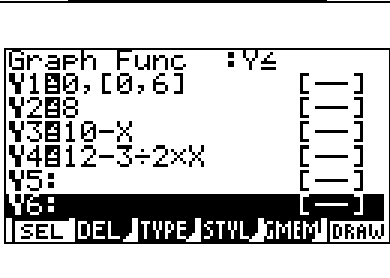
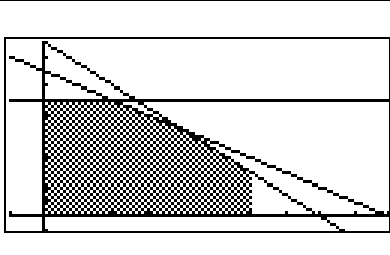


INFO: Lineare Ungleichungen und Ungleichungssysteme (LUGS)

Beispiel:

$$\begin{aligned} y &\geq 0 ; y \leq 8 \\ x &\geq 0 ; x \leq 6 \\ y &\leq 10 - x \\ y &\leq 12 - \frac{3}{2}x \end{aligned}$$

Die Lösungsmenge des Systems aus 6 Ungleichungen soll graphisch dargestellt werden, d.h. es soll sichtbar werden, welche Zahlenpaare (x;y) alle Ungleichungen erfüllen.

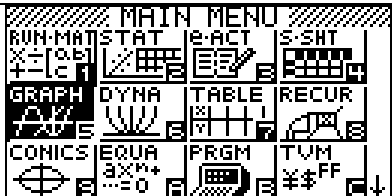
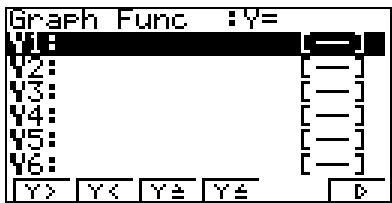
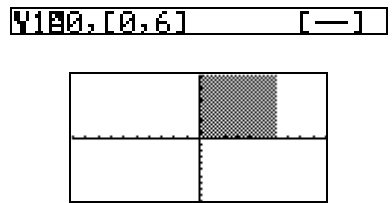
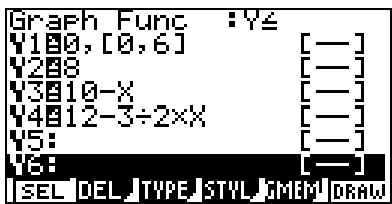
<p>Aus dem Menü 5 :GRAPH auswählen.</p>	
<p>Den Cursor auf Y1 bringen. Falls hier schon eine Funktion steht, <u>muss diese mit F2:DEL gelöscht werden</u>. Dann mit F3: TYPE - F6: ▸ - F3: Y ≥ den gewünschten Modus aktivieren. Ab jetzt werden alle Funktionen in der Form „y≥“ geschrieben. Jetzt kann die Zahl bzw. der Term eingegeben werden.</p>	
<p>Um die Bedingung $x \geq 0$ und $x \leq 6$ einzugeben, schränken wir mit [0,6] den Definitionsbereich bei einer der Ungleichungen entsprechend ein.</p>	
<p>Gib nun die Ungleichungen ein. Wichtig ist bei der Eingabe von „$3 \div 2x$“ die Multiplikationstaste. Bei „$3 \div 2x$“ berechnet der Taschenrechner $\frac{3}{2x}$. Achte darauf, dass du bei Y2 das Zeichen umstellen musst.</p>	
<p>Stelle das Koordinatensystem auf $x: -1..10 ; y: -1..12$ ein. Jetzt werden die Punkte (x;y) schraffiert, deren Koordinaten alle Ungleichungen <u>gleichzeitig</u> erfüllen. Diese bilden das sogenannte Planungsgebiet.</p>	

INFO: Lineare Ungleichungen und Ungleichungssysteme (LUGS)

Beispiel:

$$\begin{aligned} y &\geq 0 & ; & \quad y \leq 8 \\ x &\geq 0 & ; & \quad x \leq 6 \\ y &\leq 10 - x \\ y &\leq 12 - \frac{3}{2}x \end{aligned}$$

Die Lösungsmenge des Systems aus 6 Ungleichungen soll graphisch dargestellt werden, d.h. es soll sichtbar werden, welche Zahlenpaare (x;y) alle Ungleichungen erfüllen.

<p>Aus dem Menü 5 :GRAPH auswählen.</p>	
<p>Den Cursor auf Y1 bringen. Falls hier schon eine Funktion steht, <u>muss diese mit F2:DEL gelöscht werden</u>. Dann mit F3: TYPE - F6: ▸ - F3: Y ≥</p> <p>den gewünschten Modus aktivieren. Ab jetzt werden alle Funktionen in der Form „y≥“ geschrieben. Jetzt kann die Zahl bzw. der Term eingegeben werden.</p>	
<p>Um die Bedingung $x \geq 0$ und $x \leq 6$ einzugeben, schränken wir mit [0,6] den Definitionsbereich bei einer der Ungleichungen entsprechend ein.</p>	
<p>Gib nun die Ungleichungen ein. Wichtig ist bei der Eingabe von „$3 \div 2x$“ die Multiplikationstaste. Bei „$3 \div 2x$“ berechnet der Taschenrechner $\frac{3}{2x}$. Achte darauf, dass du bei Y2 das Zeichen umstellen musst.</p>	
<p>Stelle das Koordinatensystem auf $x: -1..10$; $y: -1..12$ ein.</p> <p>Jetzt werden die Punkte (x;y) schraffiert, deren Koordinaten alle Ungleichungen <u>gleichzeitig</u> erfüllen. Diese bilden das sogenannte Planungsgebiet.</p>	